**CHƯƠNG 1: Xác định yêu cầu:**

**1.1, Cốt truyện**

Game được lấy ý tưởng từ phần 1 của series phim John Wick. Game được lấy ý tưởng từ phần 1 của series phim John Wick. *Câu chuyện bắt đầu từ việc John Wick là sát thủ đã nghỉ hưu, sống cùng vợ và chú chó của mình trong một ngôi nhà đẹp ở vùng ngoại ô. Tưởng chừng quá khứ đẫm máu đã khép lại, John cuối cùng cũng sẽ được hạnh phúc, nhưng người vợ đột ngột lâm bệnh nặng rồi qua đời. Sau tất cả, John chỉ còn chú chó là thứ để lưu lại những kỉ niệm giữa anh và người vợ quá cố. Bi kịch xảy ra khi một nhóm xã hội đen trẻ tuổi, cầm đầu bởi Iosef, hỏi mua chiếc xe hơi của John Wick mà không được. Chúng đột nhập vào nhà gã sát thủ lúc nửa đêm, đánh lén, cướp xe và giết luôn cả con chó. Tất cả thổi bùng lên cơn cuồng nộ tưởng đã nguội lạnh bên trong gã sát thủ lành nghề. John Wick một lần nữa cầm súng, để trả thù...*

**Độ tuổi người chơi hướng tới:** 10+

**Hệ thống thực thi trò chơi:** Nền tảng Desktop

**Genre:** Beat ‘em up/Action/ Adventure/ RPG/ 2D platform

**Beat ‘em up** ( hay còn gọi là **Brawler** ) là thể loại video game miêu tả đánh nhau cận chiến một-đánh-nhiều giữa nhân vật chính và rất nhiều kẻ địch. Hầu hết các game thể hiện cuộc chiến chống tội phạm hoặc trả thù cá nhân, một số game thì miêu tả lại lịch sử, khoa học viễn tưởng và kì ảo.

**1.2, Gameplay**

Vượt qua tất cả các kẻ thù mà vẫn đảm bảo các yêu cầu của màn chơi. Sau khi đánh bại boss Level 1, trò chơi sẽ sang Level 2, sau khi xong Level 2 sẽ đến level 3. Và nếu thắng Level 3, trò chơi sẽ kết thúc và người chơi thắng cuộc.

Sau giết được kẻ địch thì sẽ có tỉ lệ rơi ra item hỗ trợ PowerUp. Các Power Up này gồm hồi máu, thêm băng đạn và tăng tốc độ cho John Wick. Nếu người chơi bị giết (hết máu) ở level nào thì sẽ có quyền chơi lại level đó.

***Arc 1:*** *Trò chơi sẽ bắt đầu từ lúc Viggo khuyên bảo John nên ngừng việc trả thù không thành công. Hắn liên cử một nhóm sát thủ đến nhà John. Người chơi sẽ sử nắm đấm để tiêu diệt hết tất cả địch. Sau khi tiêu diệt hết, John sẽ nhớ về các sự kiện trước đó, lúc mà anh bị Iosef đánh lén. Người chơi sẽ chỉ sử dụng nắm đấm để đánh lại Iosef cùng 2 kẻ thân cận mang dao và gậy bóng chày (đây là boss của arc 1). Trò chơi sẽ chuyển sang Arc 2 sau khi người chơi đánh boss Iosef tụt hết máu.*

***Arc 2:*** *Trò chơi tiếp tục khi John chuyển đến Continental và tại nơi này anh có bộ đồ mới và vũ khí súng máy. John đi đến vũ trường Red Circle để tìm Iosef, tại đây có vô số bảo vệ và dân thường. John phải tìm cách để giết hết bảo vệ mà không ảnh hưởng đến dân thường. Nếu John vô tình hay cố ý giết vượt quá 3 người dân thì sẽ thua ngay lập tức và phải chơi lại từ đầu arc. Cuối arc, Iosef trốn thoát, John phải trở về khách sạn và phải đánh nhau với boss Perkins, nữ sát thủ được Viggo thuê để giết John Wick.*

***Arc 3:*** *Iosef trốn đến “nhà an toàn”. John nhận thêm vũ khí súng ngắm. John truy đuổi đến cùng và dễ dàng giết Iosef tại đó. Sau đó, John di chuyển đến cảng để tiêu diệt những tên thuộc hạ cuối cùng và có trận đánh nhau với Trùm cuối Viggo.*

**1.3, Cách điều khiển**

Dùng A, S, W, D để di chuyển theo các hướng trái, xuống, lên, phải tương ứng. Nhấn phím A nhân vật sẽ quay người về phía bên trái. Nhấn phím D nhân vật sẽ quay người về phía bên phải. Giữ Shift + 1 nút di chuyển để chạy nhanh về hướng đó.

Người dùng click chuột trái để bắn đạn về phía con trỏ chuột. Lăn chuột giữa để thay đổi vũ khí. Các loại súng thì có giới hạn đạn. Số lượng đạn còn lại trong khẩu súng không được hiện. Nếu hết đạn thì sẽ không tự nạp đạn, người chơi phải tự nạp đạn bằng phím R.

Vũ khí cận chiến thì độ bền, hết độ bền sẽ biến mất.

Nhân vật có thể nhảy bằng cách ấn phím Space, ngồi bằng phím C và né đòn bằng phím F.

**1.4, Game levels**

**Level 1: Home**

- Thời gian chơi dự kiến: 3 phút.

- Không gian: trong nhà.

- Thời gian: tối.

- Tần suất xuất hiện kẻ định: 20 enemy per minute.

- Máu của thuộc hạ: 35hp.

- Tỉ lệ thuộc hạ cầm súng: 10%.

- Chỉ có vũ khí nắm đấm.

**Level 2: Continental**

- Thời gian chơi dự kiến: 4 phút.

- Không gian: trong nhà.

- Thời gian: Tối.

- Tần suất xuất hiện kẻ định: 25 enemy per minute.

- Máu của thuộc hạ: 40hp.

- Tỉ lệ thuộc hạ cầm súng: 20%.

**Level 3: Safe house**

- Thời gian chơi dự kiến: 5 phút.

- Không gian: ngoài trời mưa.

- Thời gian: Tối.

- Tần suất xuất hiện kẻ định: 30 enemy per minute.

- Máu của thuộc hạ: 45hp.

- Tỉ lệ thuộc hạ cầm súng: 30%.

**1.5, Power Up**

**1.5.1, Băng đạn**

Khi người chơi nhặt power up băng đạn thì sẽ tăng số lượng băng đạn hiện có của khẩu súng mà John Wick cầm gần đây nhất. Số lượng băng đạn tăng thêm sẽ được random từ 1 đến 3 băng đạn.

**1.5.2, Bịnh cứu thương**

Khi người chơi nhặt power up bịch cứu thương thì nhân vật chính sẽ được hồi phục máu số máu đã mất. Lượng hồi phục sẽ được random tùy thuộc vào nhân phẩm.

**1.5.3, Thuốc kích thích**

Khi người chơi nhặt power up thuộc kích thích thì nhân vật chính sẽ được tăng tốc độ di chuyển. Mức độ tăng tốc độ di chuyển sẽ được random hiệu quả 100% đến 300%